课程教学进度计划表

一、基本信息

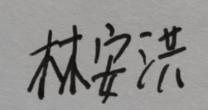
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 课程名称 | 英语课堂游戏设计 | | | | |
| 课程代码 | 2020276 | 课程序号 | 5819 | 课程学分/学时 | 1/16 |
| 授课教师 | 胡雪梅 | 教师工号 | 10008 | 专/兼职 | 专职 |
| 上课班级 | 英语B22-2班 | 班级人数 | 32 | 上课教室 | 三教106 |
| 答疑安排 | 周一5-6节 | | | | |
| 课程号/课程网站 | 5796383  https://my.gench.edu.cn/FAP5.Portal/pc.html?rnd=825169554 | | | | |
| 选用教材 | 1. 《玩游戏，学英语：英语课堂游戏活动100例》，王瑛, 华东师范大学出版社, 2022. | | | | |
| 参考教材与资料 | 1.《学会教学：英语教学必备指南》，Jim Scrivener，外语教学与研究出版社，2019.   1. 《好用的中小学英语教学游戏》,阿密娜.杜申诺娃，王小庆，上海教育出版社，2020.   3. 《儿童英语游戏教学活动与设计》, 王艳燕，莫泳仪, 化学工业出版社, 2019. | | | | |

二、课程教学进度安排

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 课次 | 课时 | 教学内容 | 教学方式 | 作业 |
| 1 | 2 | Basic Elements of Language Teaching and Learning | Lecture, Discussion | 1.review chapter 1  2.preview chapter 2 |
| 2 | 2 | Designing Pronunciation Games | Lecture, Discussion | 1.review chapter 2  2.preview chapter 3 |
| 3 | 2 | Designing Vocabulary Games | Lecture, Discussion | 1.review chapter 3  2.preview chapter 4 |
| 4 | 2 | Designing Grammar Games | Lecture, Discussion | 1.review chapter 4  2.preview chapter 5 |
| 5 | 2 | Designing Listening Games | Lecture, Discussion | 1.review chapter 5  2.preview chapter 6 |
| 6 | 2 | Designing Speaking Games | Lecture, Discussion | 1.review chapter 6  2.preview chapter 7 |
| 7 | 2 | Designing Reading Games | Lecture， Discussion | 1.review chapter 7  2.preview chapter 8 |
| 8 | 2 | Designing Writing Games | Lecture, Discussion | 1. review chapter1- 8 2. design an English lesson |

三、考核方式

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 总评构成 | 占比 | 考核方式 |
| X1 | 40% | 教案设计 |
| X2 | 30% | 小组课堂教学展示、实践报告 |
| X3 | 30% | 作业、课堂问答 |

C:\Users\DINGZH~1\AppData\Local\Temp\WeChat Files\62a59539e628deff9c71314f998b0a4.png任课教师： 系主任审核： 日期：2025.2