课程教学进度计划表

一、基本信息

|  |  |
| --- | --- |
| 课程名称 | 英语课堂游戏设计 |
| 课程代码 | 2020276 | 课程序号 | 5958/5973 | 课程学分/学时 | 1/16 |
| 授课教师 | 胡雪梅 | 教师工号 | 10008 | 专/兼职 | 专职 |
| 上课班级 | 英语B21-2、3班 | 班级人数 | 61 | 上课教室 | 三教107 |
| 答疑安排 | 周一7，8节 |
| 课程号/课程网站 | 9582925/ <https://www.mosoteach.cn/web/index.php?c=interaction&m=index&clazz_course_id=AE696F42-D876-11EE-8539-1C34DA7B3F7C>7753333/ <https://www.mosoteach.cn/web/index.php?c=interaction&m=index&clazz_course_id=D9B1DB17-D878-11EE-8539-1C34DA7B3F7C> |
| 选用教材 | 1. 《玩游戏，学英语：英语课堂游戏活动100例》，王瑛, 华东师范大学出版社, 2022. |
| 参考教材与资料 | 1.《学会教学：英语教学必备指南》，Jim Scrivener，外语教学与研究出版社，2019.1. 《好用的中小学英语教学游戏》,阿密娜.杜申诺娃，王小庆，上海教育出版社，2020.

3. 《儿童英语游戏教学活动与设计》, 王艳燕，莫泳仪, 化学工业出版社, 2019.  |

二、课程教学进度安排

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 课次 | 课时 | 教学内容 | 教学方式 | 作业 |
| 1 | 2 | Basic Elements of Language Teaching and Learning | Lecture, Discussion | 1.review chapter 12.preview chapter 2  |
| 2 | 2 | Designing Pronunciation Games | Lecture, Discussion | 1.review chapter 22.preview chapter 3 |
| 3 | 2 | Designing Vocabulary Games | Lecture, Discussion | 1.review chapter 32.preview chapter 4 |
| 4 | 2 | Designing Grammar Games | Lecture, Discussion | 1.review chapter 42.preview chapter 5 |
| 5 | 2 | Designing Listening Games | Lecture, Discussion  |  1.review chapter 52.preview chapter 6 |
| 6 | 2 | Designing Speaking Games | Lecture, Discussion | 1.review chapter 62.preview chapter 7 |
| 7 | 2 | Designing Reading Games | Lecture， Discussion | 1.review chapter 72.preview chapter 8 |
| 8 | 2 | Designing Writing Games | Lecture, Discussion  | 1. review chapter1- 8
2. design an English lesson
 |

三、考核方式

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 总评构成 | 占比 | 考核方式 |
| X1 | 40% | 教案设计 |
| X2 | 30% | 小组课堂教学展示、实践报告 |
| X3 | 30% | 作业、课堂问答 |

任课教师： 系主任审核： 日期：2024.3.1